

# Od autorów

W wyniku licznych przeobrażeń w Polsce zarówno w sferze społeczno-gospodarczej, jak i w świadomości naszego społeczeństwa, znacznie szerzej zaczynamy rozumieć potrzebę wypoczynku i coraz bardziej zmieniają się nasze oczekiwania w tym względzie. Nieskrępowana możliwość wyjazdów zagranicznych spowodowała, że nasze społeczeństwo zaczęło naśladować zachodni styl życia i w specyficzny sposób kształtuje nowy, bardziej komfortowy model spędzania czasu wolnego. Szczególnie aktywnym przekaznikiem tych wzorców są media, które kreują to, co obecnie jest najmodniejsze również w sporcie i rekreacji. Coraz częściej oglądamy transmisje z zawodów sportowych w dyscyplinach stosunkowo mało znanych w Polsce, a budzących nasze powszechne zainteresowanie.

Wobec tej ogólnej mody na sport i rekreację postanowiliśmy przekazać czytelnikom wiedzę o niektórych grach rekreacyjnych, zarówno tych wywodzących się z naszego kręgu kulturowego, jak i uprawianych w społeczeństwach zachodnich. Wychodzimy bowiem z założenia, że wcześniej czy później – również w naszym społeczeństwie zapanuje moda na podejmowanie aktywności fizycznej, w tym również uprawianie nowych gier. Obecnie obserwujemy coraz większe zainteresowanie np. golfem, baseballlem, squashem, czy też takimi grami, jak kręgle i bilard. W skrypcie zamieszczamy szereg naszych rodzimych gier, może jeszcze mało popularnych, ale bardzo wartościowych i prostych.

Niniejszy skrypt adresujemy do studentów akademii wychowania fizycznego, nauczycieli i instruktorów rekreacji. Sądzimy, że zawarte w nim informacje pomogą zrozumieć podstawowe zasady tych gier i przyczynią się do ich upowszechnienia w naszym społeczeństwie.

Mamy świadomość, że skrótkowo przedstawiliśmy problematykę gier rekreacyjnych, ale zamieszczenie pełnych przepisów wraz z komentarzem znacznie przekroczyłoby ramy tego opracowania. Staraliśmy się przekazać wiadomości, które – wg nas – powinny ułatwić zrozumienie ogólnych zasad danej gry. W celu usprawnienia procesu dydaktycznego zamieściliśmy również podstawowe informacje z zakresu metodyki nauczania gier i wskazaliśmy możliwości zastosowania różnych systemów rozgrywek.

**Aleksander Bator**  
**Anna Buła**  
**Lucyna Stanek**